

# Serious Escape Game (SEG) 2018

2<sup>e</sup> édition

Les 17 et 18 décembre 2018

ESPE - Lille Nord-de-France



Appel à Projets / Appel à Communications

## Contacts:

Julian Alvarez

[j.alvarez@serre-numerique.fr](mailto:j.alvarez@serre-numerique.fr)

Agnes Desbien

[agnes.desbien@espe-Inf.fr](mailto:agnes.desbien@espe-Inf.fr)

Gaëlle Guigon

[gaelle.guigon@imt-lille-douai.fr](mailto:gaelle.guigon@imt-lille-douai.fr)

Antoine Taly

[taly@ibpc.fr](mailto:taly@ibpc.fr)

Mathieu Vermeulen

[mathieu.vermeulen@imt-lille-douai.fr](mailto:mathieu.vermeulen@imt-lille-douai.fr)

## Organisé par :



## En partenariat avec :





## Contexte

Actuellement, un nombre croissant d'initiatives publiques et privées visant à développer des Escapes Games (EG) ou Jeux d'Evasion (JE) à des fins utilitaires ou non se développe : dans le domaine du recrutement, de l'enseignement, de la formation, de la communication, de la santé...

Lorsqu'il ne s'agit pas uniquement de divertir, nous appelons de tels dispositifs des **Serious Escape Games (SEG) ou Jeux d'Evasion Sérieux (JES)**.

Ces dispositifs ludiques font l'objet de nombreuses innovations sur le plan technologique, de la ludopédagogie, des usages, des modèles économiques ou encore artistiques...

Les EG et les SEG semblent constituer un objet frontière permettant de convoquer et de fédérer de manière cohérente un ensemble de technologies diverses issues du numérique, de la robotique, des objets connectés... avec des activités collaboratives comme le co-design, le team building, le jeu...

Face à ces constats et questionnements, il semble important à présent de constituer un état des lieux pour faire le point et tenter de comprendre où les EG et SEG pourrait nous conduire en termes d'usages, d'innovations, de marchés, de connaissances scientifiques...

C'est dans ce contexte que l'ESPE Lille Nord-de-France, IMT Lille-Douai et le CRI organisent ce 2<sup>e</sup> appel à projets et à communications.

Les communications retenues seront présentées lors de la **journée recherche qui se tiendra le 17 décembre 2017 à l'ESPE Lille Nord-de-France situé à Villeneuve d'Ascq (59)**.

Les projets retenus seront présentés lors de la **journée projets qui se tiendra le 18 décembre 2017 à l'ESPE Lille Nord-de-France situé à Villeneuve d'Ascq (59)**.

Ces deux journées se composeront également de conférences, ateliers et espaces de démonstration. L'invité d'honneur est pour cette année le Pr. Gilles Brougère de l'université Paris 13.

Nous proposons également de récompenser par un prix les meilleures propositions dans le cadre d'un concours : **les SEG Awards !**

## Appel à Projets

- Vous avez développé un Escape Game innovant ou dont l'utilisation va au-delà du simple divertissement pour : diffuser des messages, sensibiliser à une cause, dispenser des entraînements, enseigner, former, évaluer, collecter des données, améliorer la productivité, améliorer le bien-être de travailleurs, recruter, conduire des expérimentations scientifiques ou autre... ?
- Si votre projet est retenu, nous vous proposerons un track de 180 secondes pour présenter votre projet le 18 décembre 2018.

**Merci de nous adresser votre proposition en renseignant la fiche page 4.**

## Appel à Communications

- Vous avez participé à des activités ou des expérimentations scientifiques impliquant un Escape Game ?
- Vous avez étudié ou mené des travaux de recherche autour des Escape Games ou des Serious Escape Games ?
- Si votre projet est retenu, nous vous proposerons un track de 10 minutes (questions de la salle incluse) pour présenter votre communication.

**Merci de nous adresser votre proposition de communication en renseignant la fiche page 5.**



## Espaces de démonstration et d'affichage

Pour ceux qui souhaitent présenter et animer un Escape Game ou un Serious Escape Game lors des journées du 17 et 18 décembre à l'ESPE Lille Nord-de-France, nous mettons à disposition des pièces à aménager. Merci de nous adresser votre demande dans la mesure où le nombre de salles disponibles est limité à 10 (modalités à venir).

## SEG Awards

En vous inscrivant à SEG 2018, vous concourez automatiquement aux SEG Awards. Le jury pourra élire votre projet dans l'une des catégories suivantes :

→ **Meilleur Projet Innovation technologique**

Ce prix récompense le projet de Serious Escape Game qui fait preuve d'une innovation sur le plan technologique ou d'un détournement technologique original.

→ **Meilleur Projet Innovation ludique / game design**

Ce prix récompense le projet de Serious Escape Game qui fait preuve d'un game design ou d'un concept de jeu innovant ou d'un détournement original de jeu existant.

→ **Meilleur Projet Innovation pédagogique**

Ce prix récompense le projet de Serious Escape Game qui fait preuve d'une approche pédagogique innovante ou bien pour l'originalité de la thématique traitée.

→ **Meilleure Communication Scientifique**

Ce prix récompense la meilleure communication impliquant un dispositif de type Serious Escape Game dans le cadre d'une expérimentation ou une étude scientifique.

→ **Meilleure Communication Entreprise / Institution**

Ce prix récompense la meilleure communication impliquant un dispositif de type Serious Escape Game dans le cadre d'un développement ou d'une utilisation en entreprise, industrie ou milieu institutionnel (école, hôpital, bibliothèque, association...).

→ Si votre candidature est retenue pour participer au concours SEG Awards, merci de préparer un poster ou un kakémono présentant votre projet.

→ La remise des trophées pour chaque catégorie sera effectuée le 18 Décembre à 16h30.

## Date de remise des dossiers

Merci d'adresser vos propositions (Projets / Communications) ou participation au SEG Awards **au plus tard le 15 novembre 2018** à :

**Julian Alvarez**

[j.alvarez@serre-numerique.fr](mailto:j.alvarez@serre-numerique.fr)

**Agnes Desbiens**

[agnes.desbiens@espe-Inf.fr](mailto:agnes.desbiens@espe-Inf.fr)

**Gaëlle Guigon**

[gaelle.guigon@imt-lille-douai.fr](mailto:gaelle.guigon@imt-lille-douai.fr)

**Antoine Taly**

[taly@ibpc.fr](mailto:taly@ibpc.fr)

**Mathieu Vermeulen**

[mathieu.vermeulen@imt-lille-douai.fr](mailto:mathieu.vermeulen@imt-lille-douai.fr)

Les projets et communications dossiers retenus pour le concours SEG Awards seront informés le 20 novembre 2018.



**SAVE THE DATE**

**COLLOQUE SUR LES SERIOUS ESCAPE GAMES**  
**Lundi 17 et Mardi 18 décembre 2018 de 9h00 à 18h00**  
**ESPE LNF**

365 Bis rue Jules Guesde 59658 Villeneuve d'Ascq

**Informations et inscription à venir**



## Appel à Projets

Vous avez développé un Escape Game dont l'utilisation va au-delà du simple divertissement pour : diffuser des messages, sensibiliser à une cause, dispenser des entraînements, enseigner, former, évaluer, collecter des données, améliorer la productivité, améliorer le bien être de travailleurs, recruter, conduire des expérimentations scientifiques ou autre... ?  
(Journée concernée : 18 décembre 2018)

Merci de nous adresser votre proposition en renseignant les aspects suivants :

1. **Nom du projet :** \_\_\_\_\_

2. **Vos Coordonnées:**

- Prénom & Nom : \_\_\_\_\_
- Entité (Société, Institution, Ecole, Association...) : \_\_\_\_\_
- Fonction : \_\_\_\_\_
- Adresse : \_\_\_\_\_
- CP : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_
- Téléphone Bureau : \_\_\_\_\_ Portable : \_\_\_\_\_
- E-mail : \_\_\_\_\_

3. **Description de votre projet / dispositif** (10 lignes maximum + visuels (facultatif))

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

4. **Souhaitez-vous un espace de démonstration pour faire jouer à votre dispositif ?**

- Oui**       **Non**



## **Appel à Communication**

- Vous avez réalisé à des expérimentations scientifiques impliquant un Escape Game ?
- Vous avez étudié ou mené des travaux de recherche autour des Escape Games ?  
(Journée concernée : 17 décembre 2018)

Merci de nous adresser votre proposition de communication en renseignant les aspects suivants :

1. **Nom de la communication** : \_\_\_\_\_

2. **Vos Coordonnées** :

- Prénom & Nom : \_\_\_\_\_
- Entité (Université, laboratoire) : \_\_\_\_\_
- Fonction : \_\_\_\_\_
- Adresse : \_\_\_\_\_
- CP : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_
- Téléphone Bureau : \_\_\_\_\_ Portable : \_\_\_\_\_
- E-mail : \_\_\_\_\_

3. **Résumé de votre communication** (20 lignes maximum + références bibliographiques)

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

